

Réalisé par Poson Alan

Cahier des charges – Projet Collection

Application Web

Résumer :

Création d’une application web fonctionnel permettant plusieurs interactions présentées un peu plus bas dans ce cahier des charges.

Ainsi qu’un aspect visuel permettant de présenté la collection.

1. Partie haute du des pages de l’application : (HEADER)
2. Un fond visuel, le logo / Nom de Site. Au Centre du HEADER.
3. La barre de navigation : bouton permettant de naviguer entre les différentes pages
4. Page 1 : Accueil : Elle est ouverte dès l’ouverture du site. Elle a un but de présentation du site.
5. Une animation qui passe sur la largeur de l’écran avec un message indiquant le nombre de collectionneur inscrit.
6. Un Slider (diaporama de photo) : avec 2/3 photo de présentation des objets pouvant être stocké dans les collections (jeux, consoles …) (des belles photos qui attire l’œil.)
7. Une présentation du site : nom, image, logo, quelques chiffres, description.
8. Présentations des fonctionnalités
9. Page 2 : profile : (présentation des données utilisateurs)
   1. Diffèrent chiffres sur la collection personnelle, de statistiques générales, une galerie de photo de leurs collections
10. Page 3 : Jeux
    1. Si l’utilisateur n’est pas connecté il basculera sur la page de connexion
    2. Liste des jeux triés par console et par ordre alphabétique
    3. Possibilité de choisir quelle console nous souhaitons voir les jeux
    4. Bouton permettant d’ajouter un jeu : bascule sur le formulaire d’ajout de jeux : choisit le jeu et plateforme.
    5. Bouton suppression : permet de supprimer un jeu
    6. Barre de recherche pour une recherche précise
11. Page 3 : Consoles
    1. Si l’utilisateur n’est pas connecté il basculera sur la page de connexion
    2. Liste de consoles triées par ordre alphabétique
    3. Possibilité de choisir de trier par marque
    4. Bouton permettant d’ajouter une console : bascule sur le formulaire d’ajout de console : choisit la console et la marque.
    5. Bouton suppression : permet de supprimer une console.
    6. Barre de recherche pour une recherche précise
12. Page 4 : accessoire
    1. Si l’utilisateur n’est pas connecté il basculera sur la page de connexion
    2. Liste d’accessoires triés par ordre alphabétique
    3. Possibilité de choisir de trier par plateforme
    4. Bouton permettant d’ajouter un accessoire : bascule sur le formulaire d’ajout d’accessoire : choisit l’accessoire et la plateforme.
    5. Bouton suppression : permet de supprimer un accessoire.
    6. Barre de recherche pour une recherche précise
13. Page 5 : communauté
    1. Liste des utilisateurs (photo et pseudo) : si on clique sur la personne on tombe sur son profile.
    2. Barre de recherche pour une recherche précise
14. page 6: page de connexion ( rôles ) : il y aura 2 statues ( membre / administrateur ) elle permet au membre de gérer sa collection et de l'administrateur d'administre le site ( ajoute, modifie et supprime ). Elle sera composée d’une adresse mail et d’un mot de passe. Un bouton de validation, un bouton d’annulation (permet de reset les champs remplis), un bouton mot de passe oublié.
15. page 7: page de contact : formulaire de contact, lien direct par mail.

Outils :

* Front end (HTML, CSS, Javascript)
* Back-end (PHP)